

Дидактическая игра «Сундучок с крупами»

Возраст: 4-7 лет

Цель: развитие сенсомоторной сферы ребенка.

Задачи:

1. Научить ребенка узнавать крупы на ощупь, различать их размер, фактуру;
2. Развивать умение соотносить внешний вид крупы с ее тактильными характеристиками;
3. Формировать способность различать на слух звучание крупы в шумовых коробочках, находить одинаковые и разные по звучанию коробочки;
4. Развивать умение выкладывать крупу на изображение, не выходя за контур.

Содержание игры:

1. Контейнеры с крупами и тактильными образцами на крышках
2. Шумовые коробочки с крупами (парные)
3. Карточки с картинками для выкладывания крупы
4. Полотняные мешочки с крупами

Правила игры

Вариант 1.

Ребенку предлагается рассмотреть крупу в контейнерах, ощупать ее, сравнить крупу с тактильными образцами. Ребенку закрывают глаза, ему необходимо на ощупь подобрать к каждому контейнеру соответствующую крышку.

В контейнер с мелкой крупой прячут более крупную (фасоль в манку или в пшено) и предлагают ребенку ее достать и положить в свой контейнер.

Вариант 2.

После того, как ребенок запомнил внешний вид крупы и ее название, ему предлагается рассмотреть шумовые коробочки и картинку с обозначениями на каждом (1 набор из 6 коробочек). Затем обозначения с коробочек снимают, ребенку предлагается на слух определить крупу и подобрать соответствующую картинку с обозначением крупы.

В качестве усложнения, перед ребенком выкладывается полный набор шумовых коробочек без обозначений и предлагается найти одинаковые по звучанию коробочки.

Вариант 3.

Ребенку предлагаются полотняные мешочки с крупами и контейнеры для зрительной ориентации. Ребенку предлагается подобрать к каждому контейнеру полотняный мешочек, опираясь на тактильные ощущения.

Вариант 4.

Ребенку предлагается в полотняных мешочках и шумовых коробочках найти одинаковую крупу.

Вариант 5.

Ребенку предлагается, используя крупы из контейнеров, «раскрасить» рисунки на карточках.