

Дидактическая игра - бродилка «Путешествие в страну настроения»

Цель: развитие эмоционального интеллекта детей дошкольного возраста.

Задачи:

1. Обогащать эмоциональный словарь детей существительными и прилагательными, обозначающими эмоциональные состояния и их характеристику.
2. Учить связно и последовательно описывать способы преодоления неприятного настроения.
3. Развивать воображение и образное мышление.
4. Развивать умение описывать эмоциональное состояние с применением ассоциативных выражений.

Описание игры

Игра предназначена для детей от 5 лет. В игре могут принимать участие 4-5 человек. Играя, дети получают больше знаний о чувствах и эмоциях, научатся замечать особенности проявления эмоций у окружающих людей, освоят социально приемлемые способы выражения неприятных эмоциональных состояний и научатся понимать и описывать свои эмоциональные состояния.

Правила игры.

Игроки поочередно бросают кубик настроения и делают ход при помощи фишек по дорожке из желтых кирпичиков на игровом поле. На гранях кубика точками обозначено, сколько кирпичиков игрок может пройти фишкой.

Если игрок попадает на кирпичик со звездочкой, то ему необходимо бросить кубик-помощник, на котором даны дополнительные задания к кубiku настроения (они связаны с описанием настроения, которое выпало на кубике эмоций).

Задания кубика-помощника помогают детям подобрать и назвать ассоциацию к эмоции выпавшей на кубике настроения (если бы это настроение было цветным, что это был бы за цвет? (См. таблицу ниже)

 Какой цвет у настроения,	 на какую погоду похоже,	 на какое животное оно похоже
 как звучит это настроение,	 описать и показать, как выглядит лицо человека, который испытывает эмоцию	 вытянуть смайлик из конверта с подобным значком и назвать настроение смайлика, а затем выбрать для него подходящее королевство на игровом поле

Если участнику на дорожке выпадает молния ⚡, ему необходимо сделать шаг назад или рассказать, как безопасным способом проявить или справиться с неприятным настроением.

Если ребенок успешно справляется с заданием, то шагает на 3 кирпичика вперед или берет карточку из мешочка с подсказками, в этом случае он остается на месте.



Красный кирпичик предполагает, что участник может повторить ход.



Если участник попадает на кирпичик со смайликом, то должен составить эмоцию на лице куклы-помощника и описать ее.



Кирпичик зеленого цвета означает, что участник пропускает ход.

Выигрывает игрок, который раньше других дойдет до «Королевства Радости»

Сказочная инструкция для игроков.

Далеко-далеко за полями, за лесами, за широкими морями расположилась страна настроения, а в ней 4 королевства: радости, грусти, злости и страха. А живут в этих королевствах чувства и эмоции. Сегодня мы отправляемся в путешествие в эту страну, в пути нас ждут разные испытания и задания, преодолев их, мы попадем в королевство радости. Идти нам предстоит по дороге из желтого кирпича, а помогать нам будут кубик настроения и кубик-помощник, а ход вы будете делать при помощи фишек.

Затем ребятам рассказываются правила игры.